

**Instytut Informatyki**  
**Tematy prac dyplomowych**  
**r. akad. 2022/2023**  
**Kierunek: Informatyka**

**Tematy prac magisterskich**

**Katedra Metod Numerycznych**

**dr Marta Czupryna**

1. WebAssembly a JavaScript - analiza wydajności aplikacji internetowych
2. Badanie efektywności algorytmu mrówkowego w wyszukiwaniu najkrótszej drogi na mapie ścieżek rowerowych miasta Białystok

**dr inż. Andrzej Kuźelewski**

1. Analiza porównawcza funkcjonalności i wydajności wybranych frameworków PHP
2. Analiza porównawcza funkcjonalności i wydajności wybranych frameworków Javascript
3. Analiza porównawcza funkcjonalności i wydajności wybranych frameworków Java
4. Analiza porównawcza funkcjonalności i wydajności wybranych frameworków do tworzenia aplikacji mobilnych
5. Analiza porównawcza funkcjonalności i wydajności wybranych frameworków webowych dla języka Python

**Zakład Bioinformatyki**

**dr hab. Witold Rudnicki, prof. UwB**

1. Identyfikacja markerów powiązanych z przebiegiem i podtypami glejaka
2. Identyfikacja markerów powiązanych z przebiegiem i podtypami raka nerkowokomórkowego
3. Serwis webowy implementujący wybrane metody uczenia nadzorowanego i uczenia ze wzmocnieniem do tworzenia kolekcji dokumentów

**Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediów**

**dr hab. Anna Gomolińska, prof. UwB**

1. Zagadnienie tworzenia heterogenicznych systemów ze szczególnym uwzględnieniem aplikacji internetowych

**dr inż. Dominik Tomaszuk**

1. Formalna składnia języka GQL

**dr inż. Wojciech Lesiński**

1. Porównywanie wybranych metod uczenia maszynowego i selekcji zmiennych dla identyfikacji genów powiązanych z metastazą raka prostaty

Zastępca Dyrektora Instytutu Informatyki  
ds. studenckich

*Kotowicz*  
dr Jarosław Kotowicz

**dr inż. Wiesław Półjanowicz**

1. Komputeryzacja małej firmy rodzinnej - projekt koncepcyjny i implementacja aplikacji internetowej

### **Zakład Programowania i Metod Formalnych**

**dr Adam Grabowski**

1. Semantyczna sieć pojęć na przykładzie relacji tolerancji w WA-kratach

### **Tematy prac licencjackich**

### **Katedra Metod Numerycznych**

**dr hab. Agnieszka Bołtuć**

1. Aplikacja typu planer dnia

**dr Marta Czupryna**

1. Portal wspomagający planowanie uroczystości.
2. Aplikacja wspomagająca dbanie o zdrowie

**dr inż. Krzysztof Szerszeń**

1. Przewodnik po Układzie Słonecznym z wykorzystaniem silnika gier komputerowych
2. Przewodnik po architekturze starożytnego Egiptu z wykorzystaniem silnika gier komputerowych

### **Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediów**

**dr inż. Mariusz Rybnik**

1. Projekt gry komputerowej - strategii typu menadżer zespołu skoczków narciarskich
2. Projekt gry komputerowej – symulacji gry w rzutki

Zastępca Dyrektora Instytutu Informatyki  
dla studentów

*J. Kotowicz*  
dr J. Kotowicz