

**Instytut Informatyki**  
**Tematy prac dyplomowych**  
**r. akad. 2021/2022**  
**Kierunek: Informatyka**  
**Tematy prac magisterskich**

**Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediiów**

**dr inż. Wiesław Póljanowicz**

1. Projekt i implementacja gry edukacyjnej z elementami sztucznej inteligencji
2. System klasy LMS z implementacją metod sztucznej inteligencji
3. Analiza funkcjonalności wykonanej aplikacji do efektywnego zarządzania czasem użytkowników

**Zakład Bioinformatyki**

**dr Aneta Polewko-Klim**

1. Benchmark dla porównania metod selekcji cech dedykowany danym z sekwencjonowania o wysokiej przepustowości

**Tematy prac licencjackich**

**Katedra Metod Numerycznych**

**dr inż. Andrzej Kuźelewski**

1. Wzmacnianie wybranego systemu operacyjnego z rodziny Linux

**dr inż. Krzysztof Szerszeń**

1. Implementacja symulatora samolotu myśliwskiego Su-27 w środowisku silnika gier komputerowych

**Zakład Sztucznej Inteligencji i Multimediiów**

**dr inż. Wiesław Póljanowicz**

1. Platforma do gry w szachy online - projekt i wykonanie aplikacji internetowej

**dr inż. Mariusz Rybnik**

1. Serwis internetowy do obsługi salonu samochodowego

**Zakład Programowania i Metod Formalnych**

**dr hab. Artur Kornilowicz, prof. UwB**

1. Implementacja gry Podwalanka

**dr Karol Pąg**

1. Aplikacja wspomagająca dowodzenie formuł rachunku zdań metodą drzew semantycznych
2. Analiza porównawcza algorytmów heurystycznych w problemach sortowania topologicznego grafów
3. Eksploracja wiedzy zapisanej w języku formalnym
4. Optymalizacja liczby etykietowanych kroków w dowodach matematycznych
5. Wizualizacja wiedzy matematycznej w interaktywnych dokumentach pdf
6. Równania rekurencyjne

## **Kierunek: Informatyka i Ekonometria**

### **Zakład Procesów Dyskretnych**

**dr hab. Ewa Schmeidel, prof. UwB**

1. Modelowanie podaży i popytu z zapotrzebowaniem zależnym od poziomu zapasów
2. Kongruencje i ich zastosowanie w teorii szyfrowania
3. Modelowanie powstawania lawiny-stochastyczny automat komórkowy