REGULAMIN KONKURSU „Jak ludzie nauczyli się liczyć? – matematyczna podróż przez wieki”

I. Organizator konkursu .

Organizatorem konkursu „Jak ludzie nauczyli się liczyć? – matematyczna podróż przez wieki” jest **Podlaskie Koło Stowarzyszenia Nauczycieli Matematyki** we współpracy z Centrum Kreatywnego Uczenia się działającym przy Wydziale Matematyki Uniwersytetu w Białymstoku oraz Centrum Edukacji Nauczycieli w Białymstoku.

II. Zasięg konkursu.

Konkurs obejmuje zasięgiem województwo podlaskie.

III. Cele konkursu:

- popularyzacja matematyki wśród uczniów szkoły podstawowej;
- rozwijanie zainteresowania historią matematyki;
- poznawanie sposobów liczenia i zapisywania liczb stosowanych przez ludzi na przestrzeni wieków;
- pokazanie związku matematyki z historią, kulturą i życiem codziennym;
- rozwijanie kreatywności i wyobraźni uczniów;
- doskonalenie umiejętności przedstawiania wiedzy matematycznej w atrakcyjnej formie plastycznej;
- rozwijanie umiejętności wyszukiwania, selekcjonowania i wykorzystywania informacji;
- zachęcanie uczniów do samodzielnego i twórczego zdobywania wiedzy.

IV. Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV–VIII szkoły podstawowej. Prace będą oceniane w trzech kategoriach wiekowych:

- kategoria I – klasy IV – VI,
- kategoria II – klasy VII–VIII.

V. Temat konkursu

Tematem konkursu jest: **„Jak ludzie nauczyli się liczyć? – matematyczna podróż przez wieki”**

Zadaniem uczestnika jest przedstawienie w formie komiksu wybranego wydarzenia, etapu lub ciekawostki związanej z historią liczenia, liczb i matematyki. Przykładowo: jak pierwsi ludzie radzili sobie z liczeniem; liczenie przy użyciu palców, kamyków, patyczków lub nacięć; sposoby zapisywania liczb w starożytnym Egipcie, Babilonii, Grecji lub Rzymie; historia cyfr rzymskich; powstanie i znaczenie liczby zero; historia cyfr, którymi posługujemy się obecnie; rozwój systemu dziesiętnego; dawne przyrządy do liczenia, np. abakus; historia liczydła, kalkulatora lub innych urządzeń pomagających wykonywać obliczenia; inne zagadnienie związane z historią liczenia i zapisywania liczb.

VI. Forma pracy konkursowej

Praca powinna mieć formę **komiksu matematycznego** składającego się z kolejnych kadrów tworzących spójną historię.

Komiks może zostać wykonany **odręcznie** - dowolną techniką plastyczną lub **w formie cyfrowej** przy użyciu programu graficznego lub programu do tworzenia prezentacji.

Praca powinna łączyć wartość matematyczną i historyczną z atrakcyjną formą plastyczną.

VII. Zasady przygotowania pracy

1. Praca powinna być wykonana indywidualnie.
2. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę.
3. Uczestnik powinien być autorem koncepcji, treści i opracowania pracy.
4. Komiks powinien być zgodny z tematem konkursu i przedstawiać informacje związane z historią matematyki.
5. Informacje historyczne i matematyczne wykorzystane w pracy powinny być poprawne.
6. Praca powinna posiadać tytuł.
7. Praca nie może być wcześniej publikowana ani zgłaszana do innych konkursów.

VIII. Opis pracy

1. Każda praca powinna zawierać: tytuł komiksu, imię i nazwisko autora.
2. Do pracy należy dołączyć następujące informacje notatkę: tytuł komiksu, imię i nazwisko autora, klasę, , nazwę szkoły, adres mailowy. **Do pracy należy dołączyć informację o wykorzystanych źródłach np. książki, encyklopedie, strony internetowe, itp..**

IX. Termin i sposób dostarczenia prac

Prace konkursowe należy dostarczać **od 2 listopada 2026 roku do 22 grudnia 2026 roku**.

Prace wykonane tradycyjnie należy przekazać:

Centrum Edukacji Nauczycieli w Białymstoku

ul. Złota 4, 15-016 Białystok

tel. 85 732 98 67, 789 719 421

Prace wykonane w wersji cyfrowej należy przesłać NA OBA adresy:

ckum@math.uwb.edu.pl

hanna.maka@cen.bialystok.edu.pl

W tytule wiadomości należy wpisać:

KONKURS – „Jak ludzie nauczyli się liczyć?” – imię i nazwisko ucznia – klasa.

Do pracy należy dołączyć KARTĘ ZGŁOSZENIA UCZESTNIKA – Załącznik 1, zgodę na przetwarzanie danych osobowych i klauzulę informacyjną – Załącznik 2.

Tabelę należy uzupełnić DRUKOWANYMI LITERAMI.

X. Komisja konkursowa

Prace zostaną ocenione przez powołaną przez Organizatora Komisję Konkursową złożoną z członków Podlaskiego Koła SNM.

XI. Kryteria oceny

Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę:

- zgodność pracy z tematem konkursu, w tym poprawność matematyczną i historyczną;
- pomysłowość i oryginalność przedstawienia tematu;
- wartość edukacyjną komiksu;
- czytelność i spójność przedstawionej historii;
- estetykę wykonania;
- dostosowanie treści do formy komiksu;
- samodzielność i kreatywność autora.

XII. Nagrody.

Dla laureatów konkursu przewidziane są nagrody oraz dla wszystkich uczestników konkursu - dyplomy.

XIII. Ogłoszenie wyników

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do 15 stycznia 2027 roku na stronach:

Centrum Edukacji Nauczycieli w Białymstoku	https://www.cen.bialystok.pl/home
Wydziału Matematyki i Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku	https://matematyka.uwb.edu.pl/
Podlaskiego Koła Stowarzyszenia Nauczycieli Matematyki	https://www.facebook.com/profile.php?id=61595063057949

XIV. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy do konkursu oznacza akceptację niniejszego regulaminu. Udział w konkursie jest dobrowolny.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przetwarzania danych osobowych autorów w celu wyłonienia zwycięzców, przyznania nagród i publikowania w materiałach dotyczących konkursu oraz do nieodpłatnego wykorzystania samych prac.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania kwestii nieuregulowanych w niniejszym regulaminie.
4. Przystąpienie ucznia do konkursu wymaga zgody rodzica lub opiekuna prawnego, jeżeli jest ona wymagana przez zasady obowiązujące u Organizatora.